

PROGRAMME  
*Educatif*



2019  
-  
2020





# Découvrir le presbytère

Découvrez les **charmes** du Vieux presbytère de Batiscan, qui vous ouvre ses portes sur plus de **200 ans** d'histoire. Bâti en 1816, le Vieux presbytère est une **merveille architecturale** qui a su préserver toute son authenticité. Classé **monument historique** depuis 1983, il est aujourd'hui le **témoin** vivant du mode de vie de nos ancêtres.

## LÉGENDE

-  Petite enfance
-  Préscolaire
-  Primaire - 1<sup>er</sup> cycle
-  Primaire - 2<sup>e</sup> cycle
-  Primaire - 3<sup>e</sup> cycle
-  Secondaire - 1<sup>er</sup> cycle
-  Tous âges

## DE CURÉ À CONSEILLER

 1 heure

 1 - 50

 T

Autrefois, on chuchotait aux oreilles du curé nos **tracas**, nos **ennuis**, nos **préoccupations**... Monsieur le curé était notre confident, il avait **réponse à tout** : problèmes financiers, chicane entre voisins, maladie... Chez lui, c'était le **va-et-vient** continu. On y passait pour jaser, pour manger ou pour se réchauffer. Venez faire un tour, question **d'entendre les murs** de cette maison, témoin du passé, vous raconter des anecdotes **savoureuses**.



## BARATTE TON BEURRE

🕒 45 minutes

👥 1 - 50

🟢 P 🟠 1 🟣 2 🟢 3

Faire son beurre est une chose toute simple, puisque ce n'est en fait que de la **crème barattée**. Au terme de cette activité, les participants **repartiront** avec une noix de beurre qu'ils auront **eux-mêmes** fabriquée.

## TOUT EN CONSERVE

🕒 1 heure

👥 1 - 50

🟢 T

Au cours de cette activité, les élèves **apprennent** comment faire leurs **conserves**. Ces conserves, inspirées par celles d'Adéline, sont une belle manière de faire connaître ce **savoir ancestral**.

## TOURNER AUTOUR DU POT

🕒 45 minutes

👥 1 - 50

🟠 1 🟣 2 🟢 3 🟢 S

Inspiré des **objets usuels** du quotidien de nos **ancêtres**, tels que les bols, soucoupes, assiettes, vases, chandeliers, etc., cette activité vise à créer une œuvre d'art à partir **d'argile** ne nécessitant pas de cuisson.

## LÉGENDE

- Pe** Petite enfance
- P** Préscolaire
- 1** Primaire - 1<sup>er</sup> cycle
- 2** Primaire - 2<sup>e</sup> cycle
- 3** Primaire - 3<sup>e</sup> cycle
- S** Secondaire - 1<sup>er</sup> cycle
- T** Tous âges

## FOLLES POINTES ET COURTEPOINTE

🕒 1 heure

👥 1 - 50

**Pe** **P** **1** **2**

Cet atelier permet **d'initier** les enfants à la **courtepointe** et au principe de récupération des tissus. Le but de cette activité est de créer des œuvres d'art alliant **commodité et créativité**. La courtepointe peut être faite à partir de **tissus** comme de **cartons recyclés**, à l'image de celle fabriquée par la servante du curé.



## CHASSE AU TRÉSOR !

🕒 1 heure

👥 1 - 50

**T**

**Explorez** les différents points d'intérêt du site historique en participant à une **amusante** chasse au trésor, adaptée à tous les groupes d'âge. Réussirez-vous à découvrir la **clé du coffre** qui, selon la légende, renferme un **butin alléchant** ? Un complément **idéal** à la visite du Vieux presbytère !



## JEUX VARIÉS

🕒 45 minutes

👥 1 - 70

T

Nombreux **choix** d'animations de groupes. **Informez-vous** des **possibilités** !

## QUIZ ET COLLATION

🕒 15 minutes

👥 1 - 70

T

Pour les petits comme les plus vieux, il est possible de **grignoter** une collation – jus, café et galettes – tout en tentant sa **chance** aux divers jeux de **mémoire**. On verra bien qui aura le plus appris de sa visite !



## CABINETS DES CURIOSITÉS

Sur le web. **Gratuit.**

T

Issus d'un projet éducatif développé par Mediat-Muse, *Les cabinets de curiosités* permettent aux élèves de se **familiariser** avec le **monde muséal**. Pour plus d'informations et tout connaître sur ces activités, rendez-vous au :

<http://www.mediat-muse.org/zone-scolaire>

# DES FANTÔMES AU MUSÉE

Sur le web. **Gratuit.**

2

Après leur passage au site historique, les groupes scolaires du 2<sup>e</sup> cycle du primaire sont invités à participer au jeu virtuel en ligne **Des fantômes au Musée** conçu par le **Musée de la civilisation de Québec** et qui met en vedette trois bâtiments historiques, dont le Vieux presbytère. Le joueur endosse le rôle de muséologue et doit récupérer – à travers une série **d'épreuves** – des objets dérobés par des fantômes taquins. Rendez-vous au [www.mcq.org/fantomes](http://www.mcq.org/fantomes) !

## LÉGENDE

-  Petite enfance
-  Préscolaire
-  Primaire - 1<sup>er</sup> cycle
-  Primaire - 2<sup>e</sup> cycle
-  Primaire - 3<sup>e</sup> cycle
-  Secondaire - 1<sup>er</sup> cycle
-  Tous âges

## LE VIEUX PRESBYTÈRE CHEZ VOUS

 1 heure

 1 - 35

 T

Vous ne pouvez pas vous **déplacer** avec votre groupe au Vieux presbytère de Batiscan ? Laissez le Vieux presbytère **vous visiter** ! Vous aurez le choix de faire la plupart de ces activités dans votre **école**, **CPE** ou **centre de loisirs**.

Informez-vous également des autres possibilités d'animation **adaptées** en fonction du fait que vous ne faites pas la visite au site historique.



Le Vieux presbytère, 1926.

# Renseignements généraux

## TARIFS

Visite guidée (-20 p.) : 5,00 \$ / p.

Visite guidée (+20 p.) : 4,00 \$ / p.

Baratte ton beurre : 3,50 \$ / p.

Tout en conserve : 3,50 \$ / p.

Autre activité : 2,50 \$ / p.

Hors murs 1/2 journée : 10,00 \$ / p.

### Forfaits

Pour les groupes avec un minimum de 15 élèves

#### **1/2 journée**

visite guidée + 1 activité\* : 6,50 \$ / p.

#### **1 journée**

visite guidée + 3 activités\* : 11,50 \$ / p.

*\*à l'exception de « Baratte ton beurre » et « Tout en conserve ».*

*Tarifs sujets à changement.*

## ENCADREMENT

Nous vous invitons à **consulter** le document sur les **comportements attendus** lors de votre visite et d'en informer les enfants.

*Notez que l'espace lunch est sans frais.*

## FACTURATION\*\*

La facture vous sera acheminée quelques jours **après** l'activité. Le montant sera établi en fonction du nombre d'enfants **présents** lors de votre passage au Vieux presbytère.

La visite guidée est **gratuite** pour les **accompagnateurs** (**ratio** d'un accompagnateur par **classe**). Toutefois, si les accompagnateurs **participent** aux autres activités, des **frais** s'appliqueront.

## NOUS JOINDRE

*Tous les groupes doivent obligatoirement réserver au moins **14 jours** avant la visite. Veuillez **attendre** la confirmation avant de considérer la date de la visite fixée.*

### Réservation d'activités

De 9 h à 16 h 30, du lundi au vendredi  
Au 418-362-2051 ou

communication@presbytere-batiscan.com

### Vieux presbytere de Batiscan

340, rue Principale

Batiscan, QC

G0X 1A0

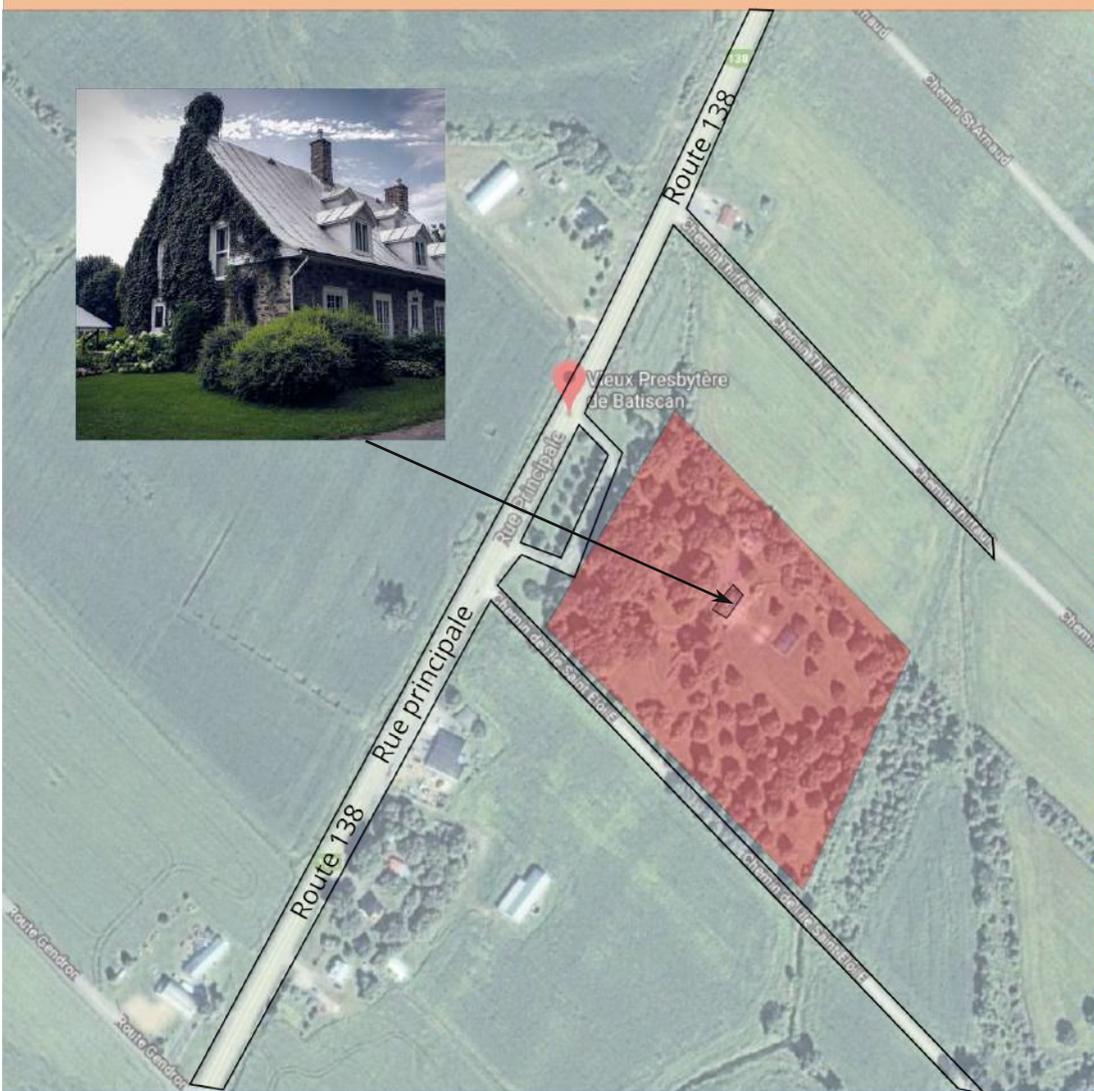
## SOUTIEN AUX SORTIES SCOLAIRES À CARACTÈRE CULTUREL

Saviez-vous que vous pouvez bénéficier d'un **remboursement allant jusqu'à 75 % des frais de transport** dans le cadre de la nouvelle politique **Partout, la culture** ? Renseignez-vous auprès de votre **commission scolaire** afin de connaître votre admissibilité à cette mesure.

\*\* : produits et services non assujettis aux taxes.



📍 340, rue Principale  
Batiscan, QC, G0X 1A0  
☎ 418-362-2051  
🌐 presbytere-batiscan.com  
📱 @recitsquifontjaser



VOUS  
AVEZ  
AIMÉ ?

*Aussi à découvrir :*



☎ 418-362-2051